

La libertad del Software Libre



por
Matías “nnss” Palomec
matias@cafelug.org.ar



Paulo Freire

- No puede existir el opresor sin el oprimido
- El opresor difícilmente pueda liberar al oprimido
- La liberación se hace conociendo (contando y siendo parte de) la historia
- Enseñar a repetir es masificar la mistificación de la conciencia

Paulo Freire

- La realidad no es casualidad, si no, producto de la acción de los hombres
- Rechazar el dialogo de una forma sectarizada es un impedimento para la liberación
- La liberación real no radica en hacer que los oprimidos dejen de serlo y pasen a ser opresores

Las libertades del Software Libre

Libertad de ser utilizado por cualquier persona
para cualquier propósito.
(libertad 0)

Las libertades del Software Libre

Libertad de ser copiado y distribuido libremente (se le puede pasar al vecino sin ningún problema). En este punto hay una diferencia importante entre las licencias tipo BSD y tipo GPL.

- **BSD:** La libertad de distribución es total. Esto incluye cambiar la licencia, "cerrando" el código.
- **GPL:** La redistribución tiene que mantener la licencia. No le puedes quitar estas libertades al receptor final del programa.

(libertad 1)

Las libertades del Software Libre

Libertad de estudiarlo (para esto es
indispensable contar con el código
fuente)
(libertad 2)

Las libertades del Software Libre

Libertad de modificarlo, y liberar las modificaciones al público, de modo que la comunidad entera se beneficie (por supuesto, el código fuente también es prerequisite de este enunciado). Aquí también hay matices, por ejemplo entre la GPL y la LGPL:

- **GPL:** Si se distribuye el programa con las mejoras, éstas también han de estar bajo la GPL.
- **LGPL:** Se puede enlazar dinámicamente librerías LGPL con programas propietarios, de forma que haya una rama LGPL (como OpenOffice.org) y una rama propietaria que usa código LGPL (como StarOffice)

(libertad 3)

- En el SL el usuario es desarrollador y usuario SIEMPRE, por más que no sepa programar
- No existe un grupo que pueda proclamarse como “La empresa dueña de tal programa” dado que si pasa eso, se puede comenzar un desarrollo paralelo abierto (como el juego tuxracer que paso a ser planetpenguin-racer -ppracer-)

- El conocimiento de un grupo o persona vuelve a la comunidad de forma que la comunidad toda pueda beneficiarse con los avances
- El conocimiento común intenta no repetirse ni mitificarse en el SL (no se intenta reinventar la rueda)
- Existe un dialogo fluido y controlado entre desarrolladores y usuarios (reportes de bug, mails directos, etc)

¿dudas, preguntas?



enlaces

- GNU <http://www.gnu.org/>
- FSF <http://www.fsf.org/>
- FSFLA <http://www.fsfla.org/>
- FreeBSD <http://www.freebsd.org>
- Creative Commons
<http://creativecommons.org>



referencias bibliográficas

Pedagogía del oprimido, Paulo Freire, Siglo
XXI editores



sobre la presentacion

Creado por Matías Palomec
Licencia

<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2.5/ar/>

